



OpenCPN, selon Shoreline

[Plan du site](#) ---> [L'essentiel](#) ---> Les couches

E_24 Les couches

Validité : 3.0

 [Version pdf imprimable](#)

Couche ... Layers C'est quoi ?

- "Layers" en Anglais, ou "Couche" en Français.
- Pour OpenCPN, c'est un ensemble de routes, traces, marques ou waypoint.
- Il faut comprendre que les objets manipulés ne peuvent être que des traces, des routes, des marques ou des waypoint.
- Les objets qui constituent une couche ne peuvent être modifiés ni objet par objet ni collectivement.
- La notion de couche ne correspond pas à un type particulier d'objet.
- Une couche est une solution pour :
 - ajouter, de façon permanente, des informations sur une carte
 - protéger ces informations des erreurs de manipulation.

[Up](#)

Etat de l'art :

Le principe :

- Les couches, manipulées dans cet onglet, peuvent être des assemblages de routes, de traces, de marques et de waypoint.
- Ces couches ont une particularité : elles ne peuvent pas être modifiées directement.

Le fonctionnement :

- Les commandes de cet onglet sont nettement différentes de celles des trois autres onglets.

[Up](#)

Attention :

- Il y a un item avec une case à cocher dans l'onglet "Etc" de la boîte à outils : "Charger les couches initiales".



L'onglet "Couches" avec une couche chargée.

[Up](#)

Les couches permanentes :

- Dans l'onglet "Etc ..." de la "Boîte à outils", il y a un item avec une case à cocher qui concerne les couches.
 - C'est l'item : "Couches initiales : Charger".
 - Si la case à cocher est cochée, des couches pourront être chargées automatiquement au lancement d'openCPN.
 - Ces couches doivent avoir été placées, au préalable, dans un dossier nommé "Layers" situés dans le dossier de configuration d'OpenCPN.
 - Sous Windows, l'emplacement du dossier de configuration d'OpenCPN est lisible en bas de l'onglet "A propos", atteint en cliquant sur le bouton bleu "?", dans la barre d'icônes d'OpenCPN.

[Up](#)

L'onglet "Couches" avec plusieurs couches chargées.



[Up](#)

Les commandes du gestionnaire de couches :

- Elle permet d'importer un fichier de type gpx.
 - Ce fichier peut contenir :
 - La sauvegarde d'une ancienne couche,
 - Une ou des routes,
 - Une ou des traces,
 - Une ou des marques ou waypoint,
 - Une association de traces, routes, marques et waypoint.
 - Chaque fichier importer permet de "fabriquer" une couche.
- "Couche temporaire" [Up](#)
- La couche sélectionnée est supprimée.
 - Mais s'il s'agit d'une couche chargée en tant que couches initiale, elle ne disparaît pas du dossier "Layers" et sera à nouveau rechargée lors du prochain lancement d'OpenCPN.
- "Supprimer"
- "Cacher sur la carte" La couche sélectionnée n'est pas affichée sur l'écran. On obtient le même résultat en cliquant sur l'oeil.
- "Montrer sur la carte" La couche sélectionnée est affichée sur la carte. On obtient le même résultat en cliquant à l'endroit de l'oeil.
- WP : Masquer les noms Pour la couche sélectionnée, cette commande dés-active l'affichage sur la carte des noms de toutes les marques et tous les waypoint.
- WP : Montrer les noms Pour la couche sélectionnée, cette commande ré-active l'affichage sur la carte des noms de toutes les marques et tous les waypoint. [Up](#)
- "--> Routes/Traces/WP" Pour la couche sélectionnée, tous les objets de la couche sont copiés dans les trois autres onglets en fonction de leur nature. Les objets de la couche ne peuvent alors être ni modifiés ni supprimés dans les autres onglets. Mais ils peuvent être exportés onglet par onglet avec les commandes "Exporter" ou globalement avec la commande "Exporter tout ...".
- "Annul. Routes/traces/WP" Pour la couche sélectionnée, les objets, préalablement copiés par la commande "Recopier", sont retirés des autres onglets.
- "Importer gpx..." Cette commande :
 - est collective aux quatre onglets,
 - permet d'importer, dans le gestionnaires de "Traces, Routes, Waypoint et Couches" des fichiers gpx pouvant contenir un melting pot (mélange) d'objets (traces ou routes ou marques ou waypoint).
 - Chaque objet sera placé dans l'onglet qui lui convient. Puisqu'il n'existe pas d'objet de type couche, cette commande ne permet pas d'importer une couche. [Up](#)
- "Exporter tout ..."
 - Cette commande exporte, sous forme d'un unique fichier gpx, toutes les traces, toutes les routes, toutes les marques et waypoint et toutes les couches présents dans l'un ou l'autre des quatre onglets.

Fabriquer une couche :

- 01 Ouvrir le gestionnaire de "Traces, Routes, Marques et Waypoint",
- 02 Vider tous les onglets,
- 03 Dans les onglets "Routes" et/ou "Traces" et/ou "Waypoint", importer toutes les routes, traces, marques et waypoint que vous voulez placer dans la couche,
- 04 N'importez rien dans l'onglet "Couches" ou importez y des couches préalablement fabriquées,
- 05 Utilisez la commande "Exporter tout". [Up](#)
 - Pour fabriquer une couche non permanente, le fichier gpx résultant pourra être placé dans un dossier, qui pourra être nommé "Couches", où seront stockées vos couches.
 - Pour fabriquer une couche permanente, le fichier gpx devra être placé dans le dossier "Layers" dans le dossier de configuration d'OpenCPN (voir [ci dessus](#))
- 06 Vous pouvez supprimer les objets qui avaient été importés, à l'étape 03, dans les onglets traces et/ou routes et/ou waypoint.

Modifier une couche :

- Il n'est pas possible de modifier une couche directement.
- Méthode indirecte (En l'état actuel de l'art) :
 - 01 Ouvrez le gestionnaire de "Traces, Routes, "Waypoint" et "Couches"
 - 02 Vider les onglets "Traces", "Routes" et "Waypoint"
 - 03 Importer la couche dans l'onglet "Couches" par la commande "Importer" de l'onglet "Couches"
 - 04 Recopier la couche en utilisant la commande "----> Routes/traces/WP" de l'onglet "Couches"
 - 05 Allez dans les onglets "Traces", "Routes" et "Waypoint" et modifiez tout ce qui doit être modifié.
 - 06 Utilisez la commande "Exporter" de chaque onglet pour fabriquer trois fichiers gpx contenant pour le premier les traces, pour le second, les routes et pour le dernier les marques et waypoint. [Up](#)
 - Nota bene :
 - Il peut n'y avoir qu'une partie de ces fichiers.
 - Vous pouvez stocker ces fichiers dans un dossier temporaire.
 - 07 Vider tous les onglets du gestionnaire.
 - 08 Dans l'onglet "Couches" importez le ou les fichiers gpx que vous aviez créé(s) à l'étape 06
 - 09 Supprimez, le ou les fichiers gpx, que vous aviez créé(s) à l'étape 06
 - 10 Avec la commande collective "Exporter tout", on obtient alors un unique fichier gpx contenant tous les objets.
 - Vous pourrez le stocker :
 - dans le dossier "Layers" (voir [ci dessus](#))
 - dans tout autre dossier.

[Aller au plan du site](#)

[Haut de page](#)

Copyright : Ce site web est protégé contre toute utilisation commerciale.
Dernière modification de cette page : 20/06/2012