



OpenCPN, selon Shoreline

[Plan du site](#) ---> [Essentiel](#) ---> Les routes

E_22 Les routes

Validité : 3.0

 [Version pdf imprimable](#)

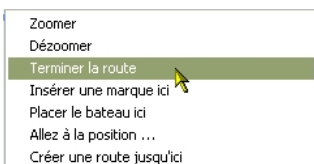
Établir une route



- Pour établir une nouvelle route, il faut, en premier, cliquer sur l'icône "Route" de la barre des icônes en haut de l'écran. [Up](#)



- Le pointeur de la souris devient alors un crayon
- Avec ce crayon, chaque clic gauche crée un waypoint. Il suffit de mettre un waypoint à l'endroit où doit commencer la route et autant d'autres waypoint que nécessaires aux endroits où la route doit changer de direction.
- Les points de route ou waypoint sont automatiquement nommés 001, 002, 003, etc ... lors de leur création et ceci, même si d'autres routes sont chargées, et contiennent des waypoint ayant le même nom. [Up](#)
- Les waypoint d'une route ne figurent pas dans l'onglet "Waypoint" du gestionnaire.



- Un clic droit ouvre un menu contextuel.
 - Parmi les commandes disponibles dans ce menu contextuel il y a "Terminer la route".
 - En utilisant cette commande, le dernier waypoint placé est conservé. [Up](#)
 - Il sera le point d'arrivée de la route.
 - Le pointeur de la souris retrouve son aspect initial.

Agir sur une route avec les menus contextuels :



- Placer le curseur de la souris sur un segment d'une route et faites un clic droit. Vous obtenez un menu contextuel dont une partie concerne les routes. [Up](#)

"Route : Activer"

Cette commande active la route.

"Route : Désactiver"

Cette commande désactive la route.

"Route : Insérer un waypoint"

Cette commande insère un waypoint sur le segment, là où pointe le curseur de la souris.

"Route : Prolonger"

On retourne en phase de création de la route, le crayon réapparaît, et tout ce passe comme si on voulait la continuer à partir de la précédente fin. Pour cesser cette phase de prolongation, il faudra encore utiliser la commande "Terminer la route" des menus contextuels. [Up](#)

"Route : Supprimer"

La route, sur laquelle pointe le curseur de la souris, est supprimée.

"Route : Inverser"

Le sens de circulation sera inversée. Le dernier waypoint deviendra le premier et vice versa.

En prime, vous aurez la possibilité de faire renommer automatiquement les waypoint de la nouvelle route. C'est magique

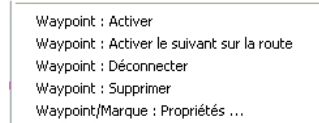
["Route : Propriétés ..."](#)

Cette commande ouvre la fenêtre de propriétés de la route sélectionnée.

Agir sur les waypoint d'une route avec les menus contextuels :



- Placer le curseur de la souris sur un waypoint d'une route et faites un clic droit. Vous obtenez un menu contextuel dont une partie concerne les waypoint et les routes.
 - Le premier menu ci contre s'obtient avec une route non activée [Up](#)
 - le second menu ci contre s'obtient avec une route activée



"Waypoint : Activer"

- Cette commande :
 - n'est accessible que si la route est activée elle même, [Up](#)

- active le waypoint pointé par le curseur de la souris.

"Waypoint : Activer le suivant sur la route"

- Cette commande :
 - n'est accessible que si la route est elle même activée,
 - active le waypoint suivant de la route, c'est à dire le waypoint qui suit celui qui était actif.

[Up](#)

"Waypoint : Déconnecter"

- Cette commande déconnecte le waypoint sur lequel pointe le curseur de la souris.
- Mais ce waypoint n'est pas supprimé.
 - Il devient une simple marque.
 - Ni son nom, ni le symbole du waypoint ne changent.
 - Attention : Si ce waypoint était le waypoint actif d'une route activée :
 - Aucun autre waypoint n'est activé sur la route,
 - Dans ce cas :
 - la commande "Route : Activer le waypoint suivant" ne fonctionne plus.
 - vous devez activer un waypoint de la route "à la main" avec la commande "Activer le waypoint".

[Up](#)

"Waypoint : Supprimer"

- Le waypoint pointé par la souris est supprimé de la route.
- Si la route ne contenait que deux waypoint, l'autre waypoint est aussi supprimée ainsi que la route.

[Up](#)

"Marque/waypoint : Propriétés ..."

- Cette commande ouvre la fenêtre de propriétés de la marque (ou du waypoint) désignée par le curseur de la souris.

[Up](#)

Prélever rapidement des informations sur un segment d'une route :



- Si vous mettez le curseur de la souris sur un segment ou sur un waypoint de la route, des informations s'affichent :
 - Le nom de la route
 - Les points du segment concerné,
 - Le relèvement, en degré, du second point à partir du premier, autrement dit le cap à suivre pour aller du premier au second,
 - La longueur en mille nautique (NMI).

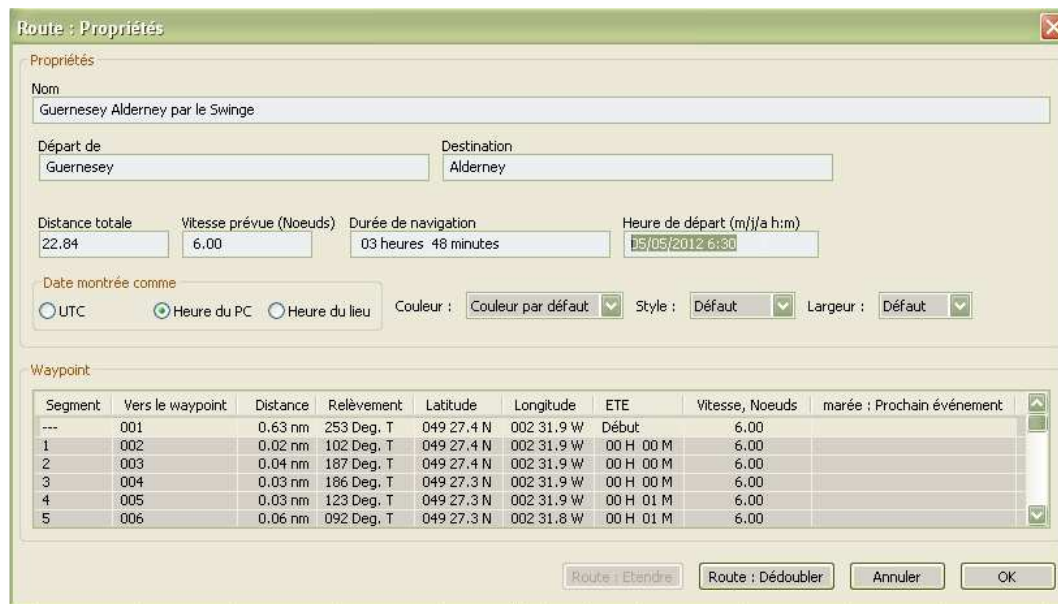
[Up](#)

Compléter les caractéristiques d'une route



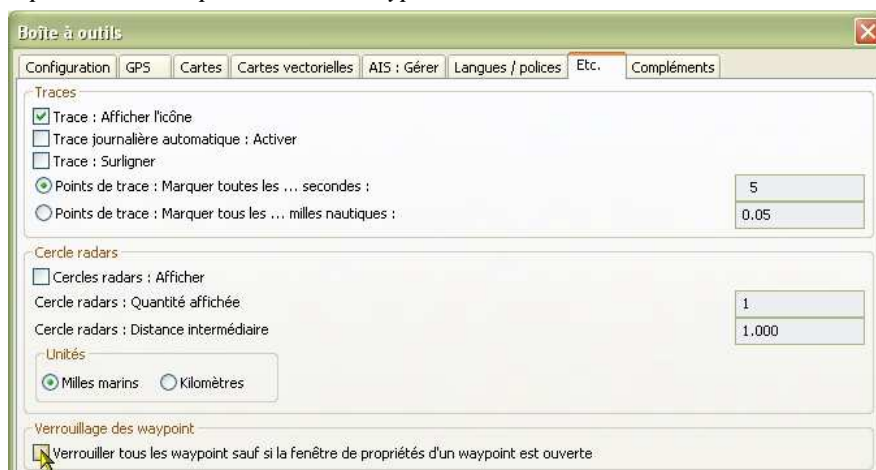
- Dans les menus contextuels obtenus par clic droit, il y a la commande "Propriétés de la route ou de la trace".
- Cette commande ouvre la fenêtre de propriétés de la route.
 - A ne pas confondre avec le gestionnaire de routes
 - Cette fenêtre de propriétés peut aussi être ouverte à partir du gestionnaire de routes.
- Dans la fenêtre qui s'ouvre avec cette commande (voir ci dessous), vous pouvez modifier :
 - Le nom de la route,
 - Le point de départ,
 - Le point d'arrivée,
 - La vitesse prévue,
 - L'heure de départ.
- Attention : N'utilisez pas de caractère accentué (é, è, à, î, ê, ù, ... etc) sous peine de travailler inutilement. Voyez à ce sujet, plus en détails, dans la page "[Trucs et astuces](#)".
- Vous pouvez aussi modifier la représentation de la route en choisissant le type de trait, la couleur et la largeur du trait la représentant sur l'écran.

[Up](#)



Up

Modifier ou non, par hasard, la position d'un waypoint d'une route



Up

- Regardez **en bas à gauche de la copie d'écran ci dessus**. Vous pouvez "Verrouiller tous les waypoint sauf si une fenêtre de propriétés est ouverte".
 - Si vous ne cochez pas cette case, vous pouvez déplacer à la main une marque ou un waypoint en faisant un clic gauche conservé sur cette marque ou ce waypoint.
 - Si vous cochez cette case, vous ne pouvez modifier l'emplacement d'un waypoint (ou d'une marque) qu'en ouvrant le gestionnaire de propriétés de ce waypoint (ou de cette marque) et en y changeant les coordonnées du waypoint (latitude et/ou longitude).
- Conseil :
 - En navigation cochez toujours cette case. **Ceci vous évitera des catastrophes** en empêchant de faire glisser un waypoint par hasard avec la souris.

Le gestionnaire de routes :



• Le gestionnaire de routes est en fait "Le gestionnaire de routes, traces, waypoint et couchés".

• Il comporte quatre onglets permettant la gestion séparée des ces trois types d'objets et des couchés.

• Trois commandes sont accessibles en permanence :

◦ "Supprimer tout..." qui ne concerne que l'onglet route

◦ "Importer GPX ..." et "Exporter tout..." qui sont communes aux quatre onglets.

• Toute route présente dans le gestionnaire de route s'affiche sur la carte si l'Oeil a été activé.

• Hum ... : Dans notre exemple, il n'y a pas de problème visible sur l'écran. Mais lisez ou

Up

relisez cette page : "[Trucs et astuces](#)" concernant le nommage des objets



- Dès lors qu'une route ou plusieurs routes sont sélectionnées, les autres commandes de la [Up](#) colonne de droite sont accessibles

Les commandes du gestionnaire de routes :

[Propriétés ...](#)

Cette commande ouvre la fenêtre de propriétés de la route sélectionnée.

Activer

Cette commande active la route

Zoom sur

Cette commande est plus sophistiquée qu'un simple effet de zoom. Le logiciel :

1. choisit la zone de la carte la plus appropriée pour montrer toute la route
2. centre la zone affichée sur la route
3. provoque un zoom affichant la zone de la route avec la meilleure échelle possible pour que toutes la routes soit affichée. De ce fait, ce pourra être un zoom + ou un zoom -

[Up](#)

Inverser

La route sélectionnée est inversée. Autrement dit, le premier point devient le dernier et le dernier devient le premier. Il est même possible de faire renommer automatiquement tous les waypoint pour que la numérotation commence à 001. Sympa non !!!!!

Supprimer

La route sélectionnée est supprimée.

Exporter ...

La route sera sauvegardée sous forme d'un fichier gpx. Rappel : Lisez [cette page](#) concernant l'usage des caractères accentués.

Envoyer au GPS

Toutes les informations concernant la route seront envoyées au GPS. Une fenêtre intermédiaire va s'ouvrir :

Etape 1 :

Il faut indiquer quel port com doit être utilisé.

Vous devez répondre en mettant le même port com que celui qui a été choisi dans l'onglet "GPS" de la "Boîte à outils"



[Up](#)

Etape 2 :

Le chargement s'effectue.



[Up](#)

Etape 3 :

- Un message indiquera si le chargement a réussi.
- Sinon, un message vous indiquera de regarder dans le fichier "log" du logiciel, où les causes de cet échec seront expliquées.
- Où trouver le fichier log : Voyez en bas du premier onglet de l'aide du logiciel.



- Supprimer tout** Toutes les routes, présentes dans le gestionnaire de routes, donc visibles sur la carte, sélectionnées ou non, seront supprimées. Elles seront aussi effacées sur la carte.
- Importer** Cette commande, commune aux quatre onglets, permet d'importer, dans le gestionnaires de routes, une ou plusieurs routes contenues dans un fichier gpx. [Attention](#) [Up](#)
- Exporter tout ...** Cette commande, commune aux quatre onglets, exporte, sous forme d'un fichier gpx, toutes les routes présentes dans le gestionnaire de routes. [Attention](#)

Attention :

- Le gestionnaire de route est une partie d'un gestionnaire plus vaste qui gère aussi waypoint, traces et couchés
- La commande "Exporter tout" exporte vraiment tout Et le fichier gpx obtenu contient tout ce qui est dans les quatre onglets (route, trace, waypoint et couche). [Up](#)
- La commande "Importer ..." importe le contenu d'un fichier gpx qui peut contenir, outre des marques/waypoint, et/ou des routes et/ou des traces et/ou des couchés. Ces waypoint, routes, traces et couchés seront dispatchées, automatiquement, dans leur onglet respectif du gestionnaire.

Pérennité d'une route :

- Si vous fermez OpenCPN, à l'ouverture suivante, toutes les routes présentes avant la fermeture, sur la carte, seront encore présentes à l'ouverture.
- Une route est accessible :
 - Si elle n'a pas été supprimée avec la commande "Route : Supprimer" des menus contextuels ou avec la commande ad hoc du gestionnaire de routes. [Up](#)
 - si l'"oeil" a été activé dans le gestionnaire de routes.



- Si vous voulez pouvoir supprimer une route pour la recharger ultérieurement, il faut la sauvegarder, dans un fichier gpx, avec le gestionnaire de route avant de la supprimer.

- Si vous ne voulez pas supprimer une route mais ne plus l'avoir à l'écran, fermez l'oeil !!!!
- Pour cela, rendez vous dans le gestionnaire de routes et dans la colonne de gauche, cliquez sur l'oeil pour :
 - Masquer la route sur l'écran
 - Sans supprimer la route. [Up](#)



- Cela ne la supprime pas.
- Mais vous pouvez quand même la sauvegarder sous forme d'un fichier GPX.

- Si vous avez une route présente dans le gestionnaire de route mais pas sur l'écran, il faut ouvrir l'oeil !!!
- Pour cela, rendez vous dans le gestionnaire de routes et dans la colonne de gauche, cliquez sur la case vide pour :
 - Faire apparaître la route sur l'écran.

Route activée

- L'activation de la route met à disposition des outils de navigation
- Un cadran des données de navigation: cap, vitesse sur le fond, positionnement géodésique, durée prévue pour le prochain WP, et heure prévue d'arrivée. [Up](#)
- Dans la barre de navigation, appelée aussi "barre des statuts", vous disposerez d'une série de renseignements

Exemple de route activée et son tableau de bord qui propose deux affichages :

- Ce segment : Les info relatives au segment de route actuellement suivi,
- Route : Les info relatives à la route.



Ce segment		Route	
Segment/route		Segment/route	
Dév	D	Arrivée à	—
	23.05		
BRG	86	BRG	86
RNG	52.8	RNG	52.8
TTG	—	TTG	—

Up

A quoi peut servir une trace ?

- Une trace montre la route réelle, et situe le bateau par rapport à la route théorique pré-établie.
- Il est alors, éventuellement, possible de modifier le cap pour revenir sur la route.
- Sur cet exemple réel, le vent venait du sud-sud-ouest. Impossible de suivre la route prévue à partir du waypoint 006. D'où le zig zag avant que le vent ne tourne opportunément et ne permette de suivre, finalement, la route initialement prévue.



Up

[Aller au plan du site](#)

[Haut de page](#)

Copyright : Ce site web est protégé contre toute utilisation commerciale.
Dernière modification de cette page : 20/06/2012