



OpenCPN, selon Shoreline

[Plan du site](#) ---> [L'essentiel](#) ---> Les menus contextuels

E_11 Les menus contextuels

Validité : 2.6

 [Version pdf imprimable](#)

- **Qu'est ce qu'un menu contextuel ?**
 - Un menu contextuel ouvre accès à une série de commandes complémentaires en fonction du contexte.
 - Le contexte peut concerner :
 - Un point de la carte courante (généralement parce qu'il y a là un objet intéressant).
 - Le bateau
 - Une marque placée par vous sur la carte,
 - Un waypoint, une route, une trace,
 - L' AIS,
 - Etc ...
- **Comment accède -t-on à un menu contextuel ?**
 - Toujours en faisant un clic droit avec la souris.
 - Il faut donc avoir le réflexe d'essayer de faire un clic droit, dans toutes les occasions, autrement dit, quelque soit le contexte.

[Up](#)

Attention :

[Up](#)

- Les menus contextuels, décrits dans cette page, sont ceux du logiciel de base,
- Certains compléments ont leur propre menu contextuel, ils sont décrits dans les pages relatives à ces compléments.

A) Menus contextuels des fonds de cartes

Commandes toujours présentes :

- [A.01 Commande "Afficher les propriétés de l'objet"](#)
- [A.02 Commande "Détails maximum ici"](#)
- [A.03 Commande "Echelle : Augmenter"](#)
- [A.04 Commande "Echelle : Diminuer"](#)
- [A.05 Commande "Insérer une marque ici"](#)
- [A.06 Commande "Placer le bateau ici"](#)
- [A.07 Commande "Créer une route jusqu'ici"](#)
- [A.08 Commande "Mesurer ..." et "Arrêter la mesure"](#)
- [A.09 Commande "AIS : Liste des cibles"](#)

Commandes complémentaires présentes selon contexte :

Commandes relatives aux marques (hors routes et traces) :

- [A.21 Commande "Aller à cette marque/WP"](#)
- [A.22 Commande "Marque : Effacer"](#)
- [A.23 Commande "Marque/waypoint : Propriétés ..."](#)
- [A.24 Commande "Alarme de mouillage : Activer"](#)
- [A.24 Commande "Alarme de mouillage : Désactiver"](#)

Autres commandes présentes selon le contexte :

- [A.25 Commande "Ne pas inclure cette carte dans la mosaïque de cartes"](#)
- [A.26 Commande "AIS : Informations émises par une cible"](#)

D) Menu contextuel des cartes CM93

- [D.01 Commande "CM93 : Activer le curseur de détails"](#)
- [D.02 Commande "CM93 : Dialogue de compensation"](#)

[Up](#)

A. Menu contextuel des fonds de carte

B) Menus contextuels de la fonction "Routes"

Les différents menus "Routes":

- [Menu de niveau 1](#)
- [Menu de niveau 2 sans route activée](#)
- [Menu de niveau 2 avec route activée](#)

Les commandes des menus "Routes":

- [B.01 Commande "Zoomer"](#)
- [B.02 Commande "Dézoomer"](#)
- [B.03 Commande "Route : Terminer"](#)
- [B.04 Commande "Route : Activer"](#)
- [B.05 Commande "Route : Insérer un waypoint"](#)
- [B.06 Commande "Route : Prolonger"](#)
- [B.07 Commande "Route : Supprimer"](#)
- [B.08 Commande "Route : Inverser"](#)
- [B.09 Commande "Route : Propriétés ..."](#)
- [B.10 Commande "Waypoint : Activer"](#)
- [B.11 Commande "Waypoint : Activer le suivant"](#)
- [B.12 Commande "Waypoint : Déconnecter de la route"](#)
- [B.13 Commande "Waypoint : Effacer"](#)
- [B.14 Commande "Marque/waypoint : Propriétés ..."](#)

[Up](#)

C) Menu contextuel de la fonction "Trace"

- [C.01 Commande "Trace : Propriétés ..."](#)
- [C.02 Commande "Trace : Effacer"](#)

- Ouvrez OpenCPN,
- Affichez une carte,
- Cliquez droit, n'importe où dans la zone de carte,
 - Plusieurs commandes s'affichent
 - Mais cela dépend de votre choix concernant la mosaïque des cartes.

Avec mosaïque autorisée	Sans mosaïque
Afficher les propriétés de l'objet Insérer une marque ici Placer le bateau ici Créer une route jusqu'ici Allez à la position ... Cap vers le haut : Activer Mesurer ... AIS : Liste des cibles	Afficher les propriétés de l'objet Insérer une marque ici Placer le bateau ici Créer une route jusqu'ici Allez à la position ... Cap vers le haut : Activer Mesurer ... AIS : Liste des cibles CM93 : Activer le curseur de détails CM93 : Dialogue de compensation
Avec présence d'une marque	
	Aller à cette marque/WP (avec route) Effacer la marque Waypoint/Marque : Propriétés ... Insérer une marque ici Placer le bateau ici Allez à la position ... Cap vers le haut : Activer Mesurer ... AIS : Liste des cibles CM93 : Activer le curseur de détails CM93 : Dialogue de compensation
	Aller à cette marque/WP (avec route) Effacer la marque Waypoint/Marque : Propriétés ... Alarme de mouillage : Activer
	Aller à cette marque/WP (avec route) Effacer la marque Waypoint/Marque : Propriétés ... Alarme de mouillage : Désactiver

- Cliquez droit sur une marque ,
 - Plusieurs autres commandes s'affichent.
 - Mais d'autres disparaissent,
 - Et il n'y a pas de différence de contenu selon que la mosaïque soit en fonction ou pas.

- Cliquez droit sur une marque d'alarme de mouillage. Aux trois premières commandes s'en ajoute une 4ème :

Afficher les propriétés de l'objet

Cette commande ouvre la fenêtre du point où se situe le curseur de la souris.

Cette fenêtre affiche les propriétés des objets alentours. Ces objets peuvent être de nature très diverses.



Détails maximum ici

- Cet item s'affiche si vous n'avez pas coché la case "Mosaïque de cartes" dans l'onglet "Configuration" de la "Boîte à outils".
- Si plusieurs cartes contenant ce point sont disponibles, la plus précise s'affichera alors.

Echelle : Augmenter

- Cet item s'affiche si vous n'avez pas coché la case "Mosaïque de cartes" dans l'onglet "Configuration" de la "Boîte à outils".
- Si vous cliquez sur cet item, la carte disponible d'échelle supérieure sera affichée.

Echelle : Diminuer

- Cet item s'affiche si vous n'avez pas coché la case "Mosaïque de cartes" dans l'onglet "Configuration" de la "Boîte à outils". [Up](#)
- Si vous cliquez sur cet item, la carte disponible d'échelle inférieure sera affichée.

Insérer une marque ici

- Cliquez sur cette commande
- Une marque est placée à l'endroit où se trouvait la pointe de votre curseur de la souris.

Placer le bateau ici

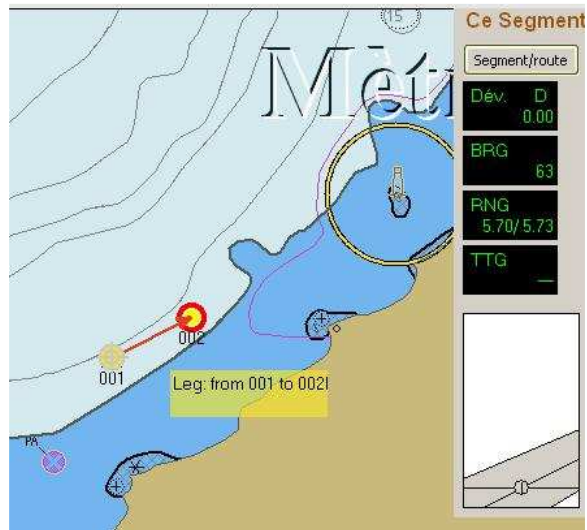
- Cliquez sur cette commande
- Le bateau est amené à l'endroit où se trouvait la pointe du curseur de la souris.
- Mais si le GPS est actif, le bateau ne restera pas. Il sera remis immédiatement à la position donnée par ce GPS.

Créer une route jusqu'ici.

- Cliquez sur cette commande
- Une route active est créée allant :
 - de la position actuelle du bateau
 - jusqu'à la position actuelle de la souris.

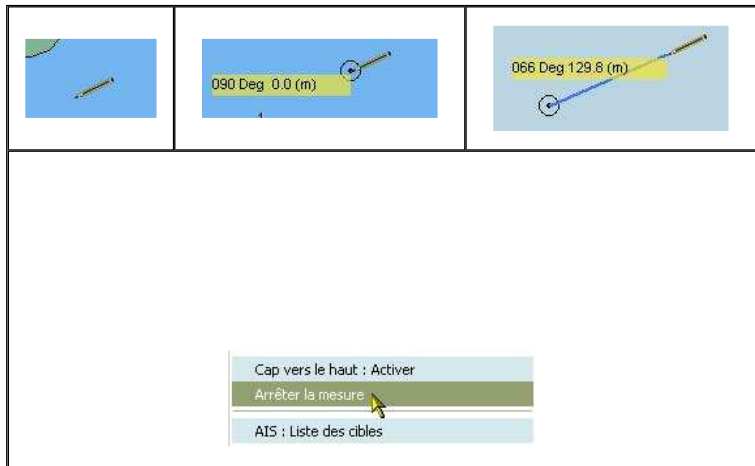
Remarque :

- Puisque la route créée est active la fenêtre relative aux routes actives s'ouvre.
- Le curseur de la souris a été placé sur la route après exécution de la commande et la longueur du segment de cette route s'affiche.
- A ce stade, les menus contextuels relatifs aux routes sont accessibles.



Mesurer

- Un crayon s'affiche
- Il suffit de
 - de cliquer gauche en un point,
 - avant de déplacer le curseur.
- Un trait bleu apparaît.
- La distance et le cap à suivre pour aller du premier point jusqu'au curseur de la souris s'affichent.
- Pour continuer à mesurer, cliquez encore gauche sur un autre point. Vous obtenez quelque chose qui ressemble à une route mais qui n'en n'est pas une.



Arrêter la mesure

- Pour cesser de mesurer, un clic droit et dans le menu contextuel, vous verrez qu'une autre commande est apparue.

AIS : Liste des cibles

Voyez tous les détails concernant l'AIS ici

Name	Call	MMSI	Class	Type	Nav Status	Destination	ETA	Brg	Range	COG	SOG
DUKE TOWN	M004	23585000	A	Moored	Moor'd	JUAN LES PINS	2010-04-22 12:56:34	59	9.17	182	0.0
RUSO TOO	2004	23904300	A	Moored	Moor'd	S	-	53	8.01	339	0.0
PAK	9009	23683900	A	Unknown	Under way	VALLETTA	2010-04-22 12:56:34	56	4.01	286	0.4
ALCON	9028	23200300	A	Unknown	Under way	PCAR	-	32	1.70	0	0.0
BLIND DATE	2004	23507235	A	Moored	Moor'd	CANNES	2010-04-22 12:56:34	33	2.46	246	0.0
ESTADIA	2058	23939900	A	Moored	Moor'd	ANTIBES	2010-04-22 12:56:34	54	10.61	103	0.0
SEA CENTURY	0000	23580290	B	Moored	Moor'd	Unknown	-	33	2.46	173	0.0
MARAN QUEZVIZ	2003	23810000	A	Moored	Moor'd	ANTIBES	2010-04-22 12:56:34	34	11.37	305	0.0
OLAH	9024	23525000	A	Moored	Moor'd	GOLFE JUAN	2010-04-22 12:56:34	53	8.03	196	0.1
ROUSTO	2009	23212000	A	Moored	Moor'd	CANNES	2010-04-22 12:56:34	53	7.98	360	0.0
LAPHOUCHE	2055	23507972	A	Unknown	Under way	CANNES	2010-04-22 12:56:34	45	5.31	272	0.0
WINTER STAR	2002	23903900	A	Unknown	Under way	SAN ZEMO	2010-04-22 12:56:34	40	5.29	143	0.1
TE ESPERANZA	2028	23960000	A	Unknown	Moor'd	N/A	-	43	5.23	225	0.0
Unknown		20500000	A	Unknown	Under way	Unknown	-	33	10.44	304	0.0
AVIA	2026	23576300	A	Moored	Moor'd	ILE ST MARIE/EROTE	2010-04-22 12:56:34	324	13.02	57	12.3
RELANDER B	9047	23209700	A	Moored	Moor'd	GOLFE JUAN	2010-04-22 12:56:34	53	7.98	293	0.0
Arctic 001	9463563	24833300	A	Moored	Moor'd	ANTIBES	2010-04-22 12:56:34	54	10.61	196	0.0

AIS : Informations émises par une cible

- Cette commande est présente si le curseur de la souris pointe sur une cible



- Elle ouvre la fenêtre d'informations qui contient toutes les données transmises par cette cible.

Commandes contextuelles relatives aux marques

Aller à cette marque/WP

- Cette commande provoque la création d'une route allant du bateau à cette marque.
- La route est activée. La marque est transformée en un waypoint actif
- Après quoi, toutes les commandes des menus contextuels propres à la fonction "Route" sont disponibles. On peut en particulier prolonger la route.
- Nota bene : Si on supprime la route, la marque initiale n'est pas supprimée.



Marque : Effacer

La marque disparaît sauf si c'est une marque "MOB"

[Up](#)

Marque/waypoint : Propriétés ...

- La fenêtre qui s'ouvre permet :
 - De nommer ou renommer la marque.
 - D'afficher ou non son nom.
 - De changer l'icône associée à la marque.
 - De repositionner la marque en changeant :
 - la latitude
 - la longitude
 - De la décrire, d'ajouter un commentaire.
 - De mettre un lien vers :
 - Un fichiers dans le PC
 - Une page de type web qui peut se situer :
 - dans le PC
 - sur le web.



[Up](#)

Commandes relatives à l'alarme de mouillage

- Deux commandes qui concernent l'alarme de mouillage peuvent apparaître :
 - "Alarme de mouillage : Activer"
 - "Alarme de mouillage : Désactiver"

Voyez plus en détail cette fonction décrite [ici](#)

[Up](#)

Ne pas inclure cette carte dans la mosaïque de cartes

- Cet item s'affiche si vous avez coché la case "Mosaïque de cartes" dans l'onglet "Configuration" de la "Boite à outils".
- Si vous cliquez sur cet item, la carte, actuellement active, sera retirée de la mosaïque.

[Up](#)

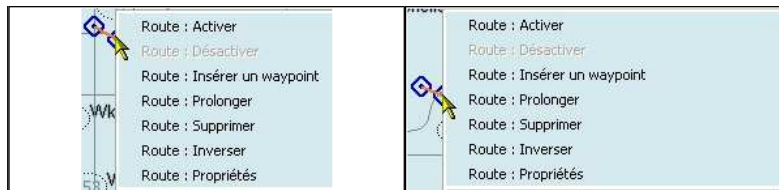
B Menus contextuels de la fonction "Route".

Menu initial, niveau 1 :

- Cliquez sur l'icône "Route" dans la barre des icônes,
- Un crayon est maintenant disponible pour créer une route.
- Cliquez droit sur un point de la carte
- Plusieurs commandes s'affichent selon votre choix concernant la mosaïque des cartes.

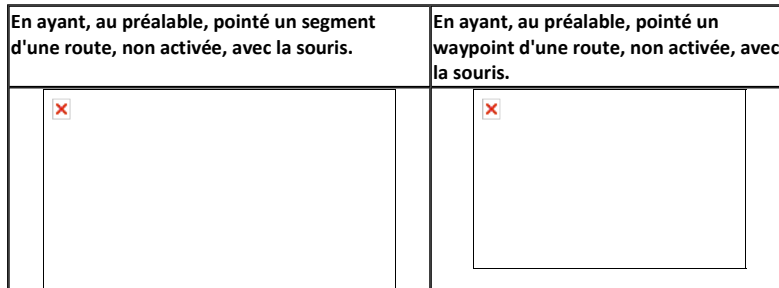
Avec mosaïque autorisée	Sans mosaïque

[Up](#)



Menu de niveau 2 :

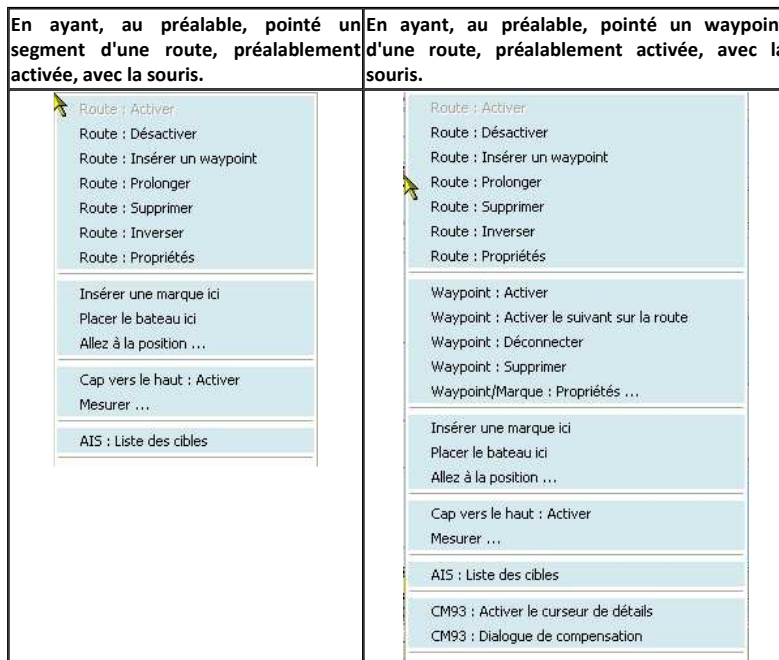
- Créez ou importez une route,
- Cliquez droit sur cette route,
- Des commandes s'affichent.
 - Elles diffèrent selon que vous aurez mis le curseur de la souris sur un segment ou sur un waypoint de la route.



[Up](#)

Menu de niveau 2 :

- Activez une route,
- Cliquez droit sur cette route,
- Des commandes s'affichent.
 - Elles diffèrent selon que vous aurez mis le curseur de la souris sur un segment ou sur un waypoint de la route.



[Up](#)

Zoomer

- L'échelle vraie sera identique
- Le niveau de zoom sera augmenté,
- Cela se fait sans changement de carte, même si plusieurs cartes sont disponibles et que la mosaïque de cartes est activée.

[Up](#)

Dézoomer

- L'échelle vraie sera identique
- Le niveau de zoom sera diminué,
- Cela se fait sans changement de carte, même si plusieurs cartes sont disponibles et que la mosaïque de cartes est activée.

[Up](#)

Route : Terminer

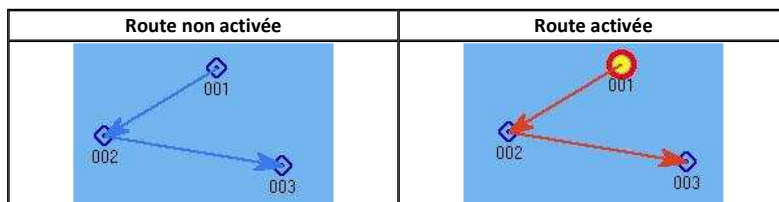
Cette commande, disponible durant la phase de création d'une route, permet de terminer cette phase de création.

[Up](#)

Route : Activer et Route : Désactiver

Ces commandes :

- disponibles si un segment d'une route est pointée par la souris
- change le statut de la route.



[Up](#)

Route : Insérer un waypoint ici

- Il faut mettre le curseur de la souris sur un point d'un segment de la route,
- Le waypoint est ajouté à l'endroit où le pointeur de la souris a été placé.



[Up](#)

Route : Prolonger

- Il faut mettre le curseur de la souris sur un segment ou un waypoint de la route,
- Le crayon réapparaît et on agit alors comme pour la création de la route.

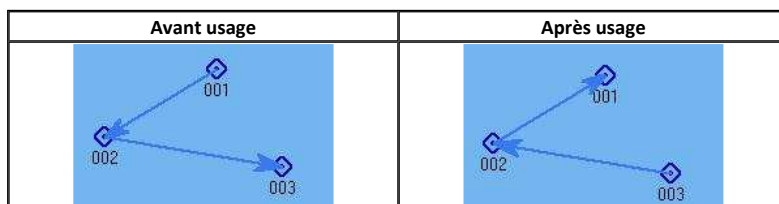


[Up](#)

Route : Supprimer

Route : Inverser

La route est supprimée, même si elle est active.

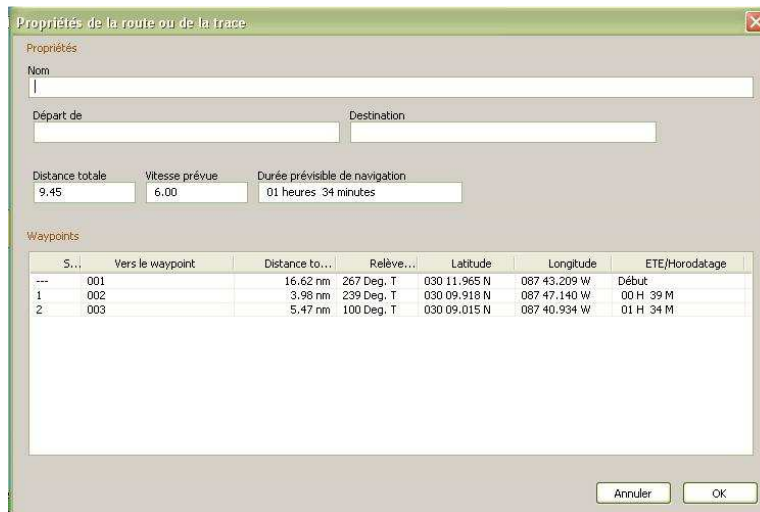


[Up](#)

Route : Propriétés ...

- Cette commande ouvre la fenêtre de propriétés de la route.
- Il est alors possible de modifier :
 - le nom de la route
 - Le nom du point de départ
 - Le nom du point d'arrivée
 - La vitesse escomptée.

• Nota bene : Lire cette page concernant les noms : [Ici](#)



[Up](#)

Waypoint : Activer

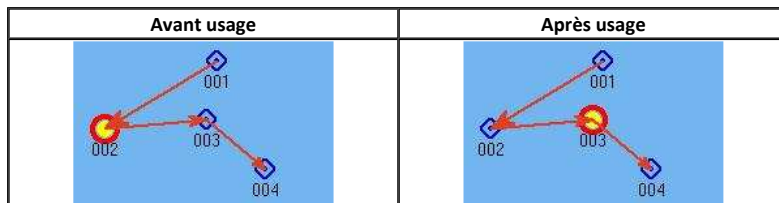
- Il faut avoir une route active,
- Le waypoint désigné par la souris deviendra le point actif de la route.



[Up](#)

Waypoint : Activer le suivant de la route

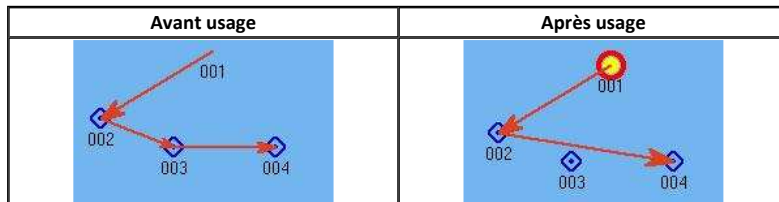
- Il faut une route active,
- Il faut pointer n'importe quel point de la route avec la souris.



[Up](#)

Waypoint : Déconnecter de la route

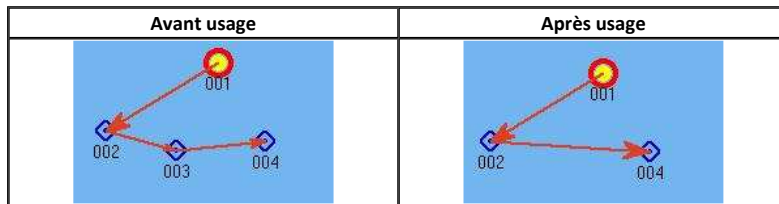
- Il faut une route active ou non,
- Il faut, au préalable, pointer un waypoint de la route avec la souris avant de faire le clic droit.



[Up](#)

Waypoint : Effacer

- Il faut une route active ou non,
- Il faut, au préalable, pointer un waypoint de la route, avant de faire le clic droit,
- Celui ci est supprimé sans renumérotation des autres waypoint.



[Up](#)

Marques/WP : Propriétés ...

- Cette commande ouvre la fenêtre de propriétés de la marque ou du waypoint.
- Il est alors possible
 - de renommer,
 - de modifier la description,
 - de changer l'icône,
 - de modifier la position.
 - de mettre des POI (Point of interest ou "Point d'intérêt") sous forme de:
 - liens web vers l'extérieur,
 - liens vers des fichiers internes au PC de diverses sortes :
 - Texte (.txt, doc, pdf)
 - Calcul (xls)
 - Présentation
 - Image (jpg)
 - Etc ...
- Nota bene : Lire cette page concernant les noms : [Ici](#)



[Up](#)

Détails maximum ici

Echelle : Augmenter

Echelle : Diminuer

Insérer une marque ici

Placer le bateau ici

Créer une route allant du bateau à ici.

Mesurer

AIS : Liste des cibles

- Commandes déjà présentes dans le menu contextuel des fonds de cartes
- Voyez [ici](#)

[Up](#)

Et quoi encore ...

- Nota bene : Voyez aussi cette page concernant les routes : [Ici](#)

C Menus contextuels de la fonction "Trace".

Le menu complémentaire :

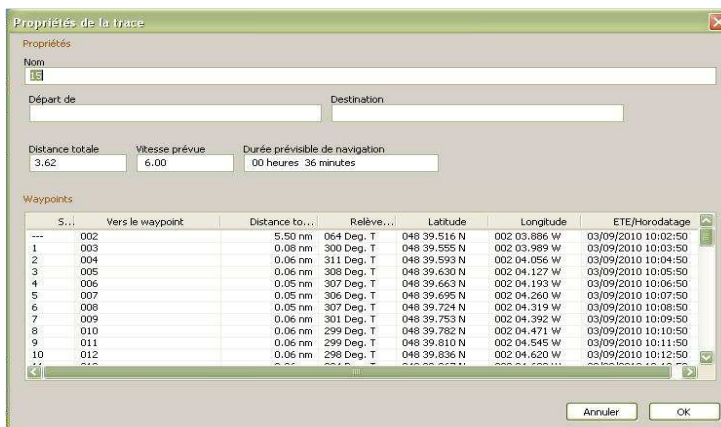
- Il s'affiche par clic droit, en plus des autres commandes de bases, si le curseur de la souris a été placé sur une trace.



[Up](#)

Trace : Propriétés ...

- Cette commande ouvre la fenêtre de propriétés de la trace sur laquelle pointe le curseur de la souris.
- Il est possible de modifier :
 - le nom de la trace,
 - Le nom du point de départ,
 - Le nom de la destination,
 - et même la vitesse prévue ... ce qui est étrange puisque celle ci est calculée au fur et à mesure que la trace est relevée.
- Nota bene : Lire cette page concernant les noms : [Ici](#)



[Up](#)

Trace : Effacer

- La trace va :
 - s'effacer de la carte,
 - disparaîtra aussi dans le gestionnaire de trace.

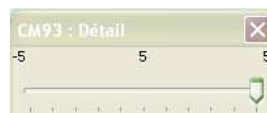
[Up](#)

Et quoi encore ...

- Nota bene : Voyez aussi cette page concernant les traces : [Ici](#)

D Menus contextuels liés aux cartes CM93.

CM93 : Activer le curseur de détails



[Up](#)

CM93 : Dialogue de compensation

Ce curseur est aussi accessible dans la boîte à outils

Cela ouvre la fenêtre de gestion de la compensation pour les cellules des cartes CM93.

[Up](#)

Et quoi encore ...

Voyez ou re-voyez la page sur la compensation des cm93 : [La](#).

[Aller au plan du site](#)

[Haut de page](#)

Copyright : Ce site web est protégé contre toute utilisation commerciale.
Dernière modification de cette page : 19/07/2012