



OpenCPN, selon Shoreline

[Plan du site](#) ----> [Configurer](#) ----> Boite à outils : Onglet "Cartes vectorielles"

CFG_04 BÀO : Onglet "Cartes vectorielles"

Validité : 3.0

 [Version pdf](#)
[imprimable](#)

Attention :

- Les réglages possibles dans cet onglet ne concernent que les cartes de type ENC (S57 et CM93)
- Les cartes rasters, qui sont des photocopies des cartes papiers, ne peuvent faire l'objet d'aucun réglage de leur affichage.
- L'onglet comporte deux parties : Le filtre d'affichage des cartes en haut et le choix des profondeurs et de l'unité en bas.

[Filtre d'affichage des cartes](#)

[Profondeurs et unités](#)

Le filtre d'affichage des cartes :



- Ce filtre constitue les trois quart de cet onglet. De gauche à droite, sur trois colonnes :
 - Objets affichables,
 - Contenu affiché
 - Option des styles de cartes.
- La colonne de gauche est liée à la colonne centrale.
 - On commencera donc par étudier cette colonne centrale.

Contenu affiché et objets affichables

Partie haute de la colonne centrale :

- Les exigences imposées par l'OHI, aux concepteurs de logiciels d'affichage de cartes ENC, comportent, entre autre, trois niveaux d'affichage. Le concepteur d'OpenCPN a choisi dès le début de satisfaire ces trois exigences et au delà. Ces trois niveau sont :
 - Base : Un niveau de base avec peu de choses affichées, essentiellement le fonde carte avec :
 - Les côtes,
 - Les zones de différentes profondeurs
 - Quelques rares signaux marins épars.
 - "Standard" : toute la signalisations maritimes s'ajoute, à l'affichage de base.
 - "Autre" : Tous les objets sont affichés.
- OpenCPN, offre en plus, une option rare. Si vous cochez la case "Objets affichables"
 - Alors la partie gauche "Objets affichables" s'active
 - Vous pouvez choisir librement ce que vous voulez afficher parmi tous les objets théoriques disponibles.
 - Pour choisir librement les objets à afficher :
 - Soit cochez un à un ceux que vous souhaitez afficher,
 - Soit cliquez sur le bouton "Tout sélectionner",
 - Soit cliquez sur le bouton "Ne rien sélectionner".

[Up](#)

[Up](#)

Partie basse de la colonne centrale :

- Le choix fait dans la partie haute peut encore être adapté. Vous avez la possibilité d'afficher vraiment, ou pas, certains objets en cochant diverses cases.
 - Les choix faits dans cette zone semble s'imposer par rapport aux choix faits dans la partie "Contenu affiché".
 - Toutefois : Il semble que cocher ou pas la case "Méta-objets" :
 - ne change rien pour "Standard" et "Objets affichables",
 - change le contenu pour "Autre".

[Up](#)**Conséquence importante de vos choix :**

- Si les objets relatifs aux feux ne sont pas affichés, alors, lorsque vous voudrez afficher les propriétés des objets, vous n'aurez pas d'informations concernant les feux.
- D'une manière générale, si un objet ne doit pas être affiché, de par vos choix, les propriétés de cet objet ne seront pas affichés dans la fenêtre de propriétés des objets

Options du style des cartes**Choix des visuels de signalisation :**

- Si vous cochez "Cartes simplifiées", la signalisation maritime est affichée de façon particulière :
 - Les tourelles sous forme d'un rectangle, debout, vert, rouge, jaune ou gris
 - soit étroit et haut,
 - soit large et moins haut, .
 - Les bouées, selon leur raison d'être, sous forme :
 - d'un ou deux petits triangles verts, jaunes, rouges symbolisant les bouées coniques,
 - d'un losange rouge ou vert, "à plat" symbolisant les bouées cylindriques,
 - d'un rectangle jaune ou rouge dont les côtés sont de petites accolades.
 - Les signaux de guidage de jour (DAYMARK) sont intégrés dans le support,
 - Les marques de terre (LNDMRK) dont les tours (TOWERS) sont un cas particulier, restent identique,
 - Les signaux d'informations (NOTICE MARK) ne sont pas concernés.
- Si vous cochez "Cartes papiers", l'affichage comprends
 - les mêmes informations
 - mais les supports des signaux et les topmark sont dessinés comme sur les cartes papiers.
- Le choix du style des cartes , papier ou simplifié, aura les même conséquences lorsque vous choisirez "Autre" ou "Standard ou "Libre choix d'affichage", c'est à dire que seuls les "visuels" associés aux objets changeront.

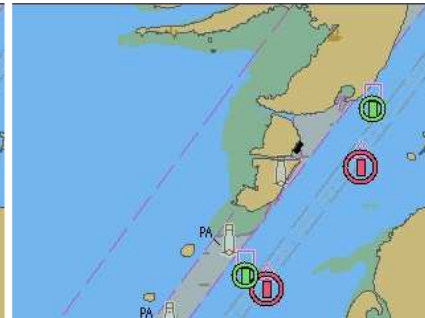
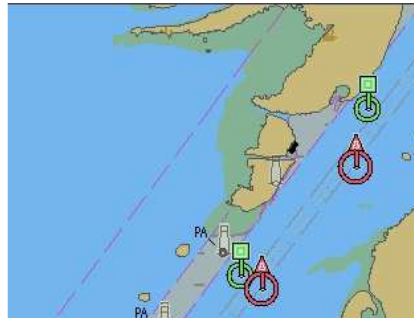
[Up](#)**Ci dessous deux exemples avec les deux choix en vis à vis :**

Carte papier

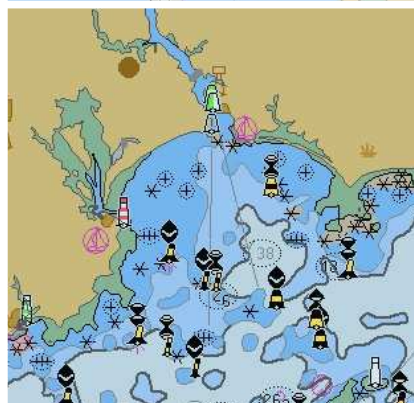
Carte simplifiée

Côte des USA :

- De nombreux panneaux de signalisations jalonnent ces côtes

[Up](#)**Sud Bretagne.**

- De nombreuses bouées et tourelles figurent sur cette portion de carte.

[Up](#)**Limite de zone de cartes :**

- Certains objets ont, pour raison d'être, de définir des zones ayant certaines caractéristiques. Par exemple, la limite des eaux territoriales

d'un pays. Les limites de ces zones peuvent, à votre guise, être affichées :

- soit avec un trait crénelé,
- soit avec des pointillés.
- Ne pas confondre avec les limites des cartes qui peuvent être (ou ne pas être) affichées, en couleur, suivant le type de carte, en allant dans l'onglet "Configuration" de la "Boîte à outils".



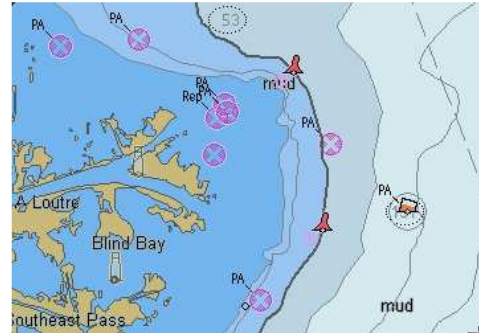
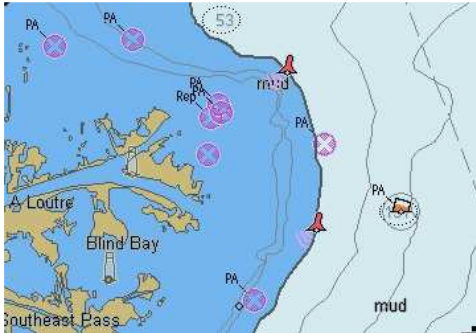
Trait crénelé.



Trait pointillé.

[Up](#)

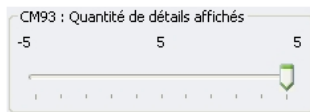
Nombre de zones colorées :



[Up](#)

- Vous pouvez choisir d'avoir 2 ou 4 couleurs et cela se traduira au niveau des zones de différentes profondeurs.
- Attention :
 - Il faut aussi, impérativement, pour en apprécier l'effet, bien choisir les trois profondeurs qu'il est possible de régler, dans le bas de l'onglet "Cartes vectorielles".

CM93 : Quantité de détails affichés :



Entre -5 et +5, selon le niveau choisi, l'affichage d'une carte de type CM93 change de contenu.



[Up](#)

Configurer les profondeurs :



[Up](#)

- Cette partie de l'onglet comporte deux colonnes :
 - Profondeurs
 - Afficher l'unité des cartes
- Rappel :
 - Ceci ne concerne que les cartes de type ENC.
 - Sur les cartes rasters, ces indications ne sont pas réglables.

[Up](#)

Profondeurs :

- Sur les cartes de type ENC, trois bandes longent la côte. Vous avez la liberté de choisir la profondeur maximale que vous voudrez qu'on y trouve.
 - Faible profondeur :
 - Exemple, si vous réglez cette zone à 5 mètres, la zone située entre 0 et 5 mètres de profondeur, le long de la shoreline, sera en bleu foncé (en 4 couleurs).
 - Profondeur de sécurité :
 - Exemple, si vous réglez cette zone à 10 mètres, la zone située entre 5 et 10 mètres sera en bleu assez clair, à l'extérieur de la zone de faible profondeur (en 4 couleurs).
 - Eau profonde :

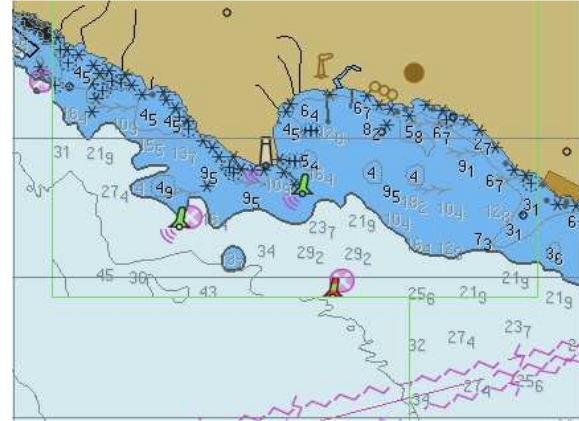
- Exemple, si vous réglez cette zone sur 20 mètres, la zone située entre 10 et 20 mètres sera en bleu très clair (en 4 couleurs).
- Dans tout les cas, au delà de cette zone, la couleur sera le blanc.

- Attention :

- Ceci dépend aussi du nombre de couleurs(2 ou 4) que vous avez choisi dans la partie haute de l'onglet, colonne de droite.
- Voyez l'exemple ci dessous.



Les trois réglages sont ici 5m/10m/20m, affichage en 4 couleurs.



Les trois réglages sont ici 5m/10m/20m, affichage en 2 couleurs.

[Up](#)

[Up](#)

[Up](#)

[Up](#)

[Up](#)

[Up](#)

[Up](#)

[Up](#)

Afficher l'unité des cartes :



Unité de mesure des cartes en mètres.



Unité de mesure des cartes en pieds



Unité de mesure des cartes en brasses

- Conversion d'unité :

- 3,18 mètres = 1,043 pieds = 1,73 brasses.
- En première évaluation grossière :
 - 3 pieds valent environ un mètre.
 - 1 mètre vaut environ deux brasses.

[Aller au plan du site](#)

[Haut de page](#)

Copyright : Ce site web est protégé contre toute utilisation commerciale.
Dernière modification de cette page : 19/06/2012